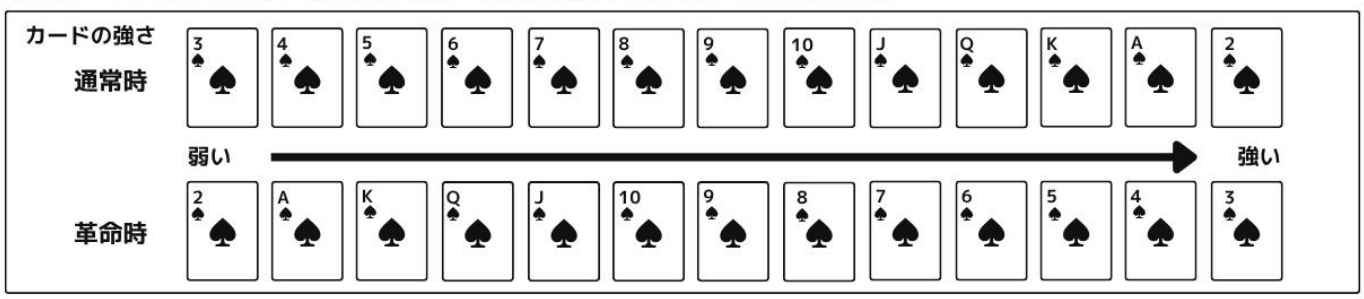
大富豪の遊び方

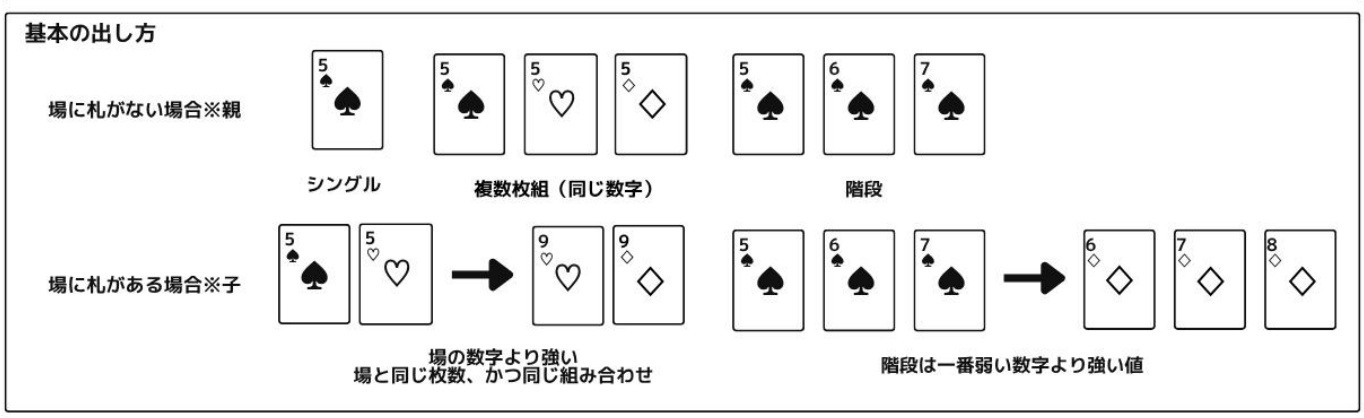
1 準備：カードと配り方

基本は4人。通常札52枚＋ジョーカー2枚を使います。
ジョーカー以外から、ランダムに2枚をブラインドカードとして選び、ゲーム*が終わるまで誰にも見せないようにします。残りを1枚ずつ配ります（1人13枚になります）
前のゲームで大貧民だった人からスタートします。最初の場合のみ、スペードの席にいる人からスタートします。
*連盟主催の大会においてはブラインドカードはセット毎に交換。（1セット＝４ゲームが公式）

2 カードの強さと出し方

通常時の強さ：3→10→J→K→A→2→JOKER　※革命中の強さ：2→A→K→J→10→3→JOKER
出せる形：シングル／同じ数字の複数枚組（2～）／同一スートで強さ順に連続する3枚以上の階段。
場にカードがあるときは、場と同じ枚数・同じ構成で、**より強い**ものを出します





3 パスと場流し

場にカードがあるときは、出せるカードがなくても、出したくなくてもパスできます。パスした人は、その場が流れるまでカードを出せません。
場が空の場合はパスできないため、カードを出してください。
最後にカードを出した人以外が全員パスすると「場流し」となり、場流し後は、最後に札を出した人が親となります。最後に出した人が上がっている場合、プレイ中の次の人が親になります。

4 上がりと順位

手札を出し切ることを「上がり」といいます。基本の順位は、上がった順に大富豪、富豪、貧民、大貧民となります。
都落ち・反則上がりがある場合は順位処理が変わります（2ページ参照）

5 階級とカード交換

階級は次のゲームに持ち越し、札を配った後、階級に応じて手札を交換します。
大貧民 → 大富豪に最も強いカード2枚を渡す　大富豪 → 大貧民に好きなカードを2枚渡す
貧民 → 富豪に最も強いカード1枚を渡す　富豪 → 貧民に好きなカードを1枚渡す

貧民側の「最も強い」は通常時の強さ順で判定します。同ランクならスートを選べます。
カードを渡してから、相手のカードを受け取ります。

公式参照：日本大富豪連盟 公式ルールブック　https://daifugojapan.com/rule-book

公式ルール早見表

革命

【条件】同じ数字を4枚以上出した時

【効果】
数字の強さが逆になります。
強さの判定は革命が起きた直後に変わります。
もう一度革命をすると、通常の強さに戻ります。
革命の判定は、ゲームが終わるまで続きます。

8切り

【条件】「8」が出た時
※ペア、トリプルも有効※Jokerで補う場合含む

【効果】場流しが発生し、8を出した人が親になります。

【注意】8入り階段は8切になりません。

都落ち

【条件】前ゲームで大富豪でない人が大富豪になった時

【効果】前ゲームの大富豪は退場し、原則として大貧民になります。
【注意】反則上がりをした人がいる場合、大富豪は反則上がりをした人より上の階級になります。

スート縛り

【条件】場に出ている札と同じスートのカードが出た時

【効果】場に出ているスートと同じスートしか出せなくなります。場流れが起きると縛りは解除されます。
【注意】場にジョーカーが含まれている場合、または出した札にジョーカーが含まれている場合、縛りは発生しません。既に縛りが起きている状態で、足りないスートをジョーカーで補うことはできます。

スペ3返し

【条件】場にシングルのジョーカーが出ている時、かつスペード3を持っている人がパスをしていない場合

【効果】ジョーカーに対してスペード3を出すことができ、スペード3が出ると場流しが発生します。革命中もスペード3で返すことができます。

【注意】ジョーカーを含むペアや階段には使えません。

ジョーカー

【効果】シングルでは常に最強の強さになります。

【複数枚組】特定の数字と一緒に出した場合、出した数字の代わりに使うことができます。その場合、ジョーカーの強さは数字と同じになります。
【階段】数字の間、または端につなげることで階段の数字として補うことができます。端につなげる場合、より強い数字の代わりになります。

反則上がり

【条件】最後に以下の札で上がった場合

【通常時】2を含む出し方／8切り／ジョーカーを含む出し方／スペード3

【革命中】3を含む出し方／8切り／ジョーカーを含む出し方

【効果】大貧民（既に反則上がりをした人がいる場合は貧民）になります。都落ちよりも下の階級になります。
【注意】スペード3はいかなる場合であっても、シングルで上がると反則になります。

その他細かいルール

・カードは直後の人の所から1枚ずつ時計回りに配ります

・パスをする、カードを出す場合共に前の人の行動が終わるまで待ってください

・場が空の場合、パスができません。必ず手札からカードを出してください

・大富豪をしている間の会話はOKです
※捨て札の情報などは言うと有利が減るので注意

・実際の試合の得点などに関する記述は省略しています

カードを出すときの４つのポイント

1. 場に出ているカードと、枚数・組み合わせ（縛りがある場合はスートも）を合わせる。
2. 場のカードより強いカードを出す。
3. 出せないときや出したくないときは、パス。
4. 最後のカードが反則上がりにならないか注意する。

この早見表は日本大富豪連盟の公式ルールに基づく内容です。細かいルールは当日開催のイベントのルールに順次します。
細部を確認できない事項は、主催者に確認してください。

参照：一般社団法人日本大富豪連盟 公式ルールブック　https://daifugojapan.com/rule-book